



Stare Bene A Scuola

Anno scolastico 2008/09

Il progetto riguarda tutti gli alunni della scuola media.

Finalità: Rispetto e comprensione delle regole, rispetto degli altri e delle cose, socializzazione tra le varie classi, sviluppo della capacità di organizzazione dei singoli e del gruppo, potenziamento delle capacità di scelta, di valutazione e di confronto delle proprie idee.

Finalità secondaria: A fine anno scolastico, elezione della classe dell'anno.

Modalità: Ogni torneo prevede l'iscrizione di 3 o 6 alunni selezionati dalle stesse classe; una volta completate le iscrizioni, avviene l'estrazione del tabellone del torneo, effettuata durante lo spazio della ricreazione visionata dal Coll. Fabio e da alcuni rappresentanti delle classi, che stabilirà casualmente quali saranno i partecipanti che si dovranno incontrare.

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet titled "Microsoft Excel - FASTER 07". The spreadsheet contains a tournament bracket for a track and field event. The bracket is organized into columns, with names of students and their classes listed on the left and right sides. The names include ROSADILUCA 3B, CORADESCHI MARISA 2B, BASTISTINI LEONARDO 1A, BASANIERI JACOPO 3D, BIONDINI JACOPO 2A, CEROFOLINI MICHELE 3C, RENDE DANIELE 3A, FALSETTI GIULIO 2C, SESTINI GIOVANNI 2A, MILANI DANIELE 2C, ALBERTI GIACOMO 3D, RICCIO SILVIO 1B, MONACI CHIARA 2B, and CAPACCIOLI. The bracket leads to a central area with a photo of a runner and the title "Il più veloce della scuola". Below the photo are four yellow boxes numbered 1, 2, 3, and 4. The spreadsheet interface includes a menu bar, a toolbar, and a status bar at the bottom.

Quando: Tutti i tornei si svolgono durante lo spazio della ricreazione, tranne per i seguenti concorsi, che prevedono un tempo maggiore di applicazione e modalità diverse di svolgimento e valutazione:

Excellent Class

The Wonder

Classe Pulita

Raccolta Carta

Raccolta Plastica

Best Writer

Supermatematico

Best Painter

Contenuti:

Basket star: Torneo di basket che si svolge nell'apposito campetto; prevede la partecipazione di 36 alunni di classi diverse.

Il gioco è semplice e prevede 5 tiri da posizioni diverse e da punteggi diversi, chi fa più punti passa il turno fino ad arrivare alla finale.

Faster (il più veloce della scuola): Torneo di corsa che si svolge nel campetto da calcio; prevede la partecipazione di 72 alunni di classi diverse.

Lo svolgimento del torneo prevede una corsa veloce, i primi due classificati continueranno a passare il turno, fino alla finale.

Calcio Balilla: Torneo di calcio balilla che si svolge nello spazio apposito vicino allo spazio mensa; prevede la partecipazione di 36 squadre composte da due ragazzi.

Lo svolgimento del torneo prevede una partita della durata di 5 minuti (2 minuti e mezzo a tempo), la squadra che totalizza più gol continuerà a passare il turno fino alla finale.

Pingpong superstar: Torneo di Ping Pong che si svolge vicino allo spazio mensa; prevede la partecipazione di 36 ragazzi di classi diverse.

Lo svolgimento del torneo prevede una partita fino ai 10 punti, chi totalizza per primo questo punteggio elimina l'altro e passa il turno fino ad arrivare alla finale.

Strongest Server (il miglior battitore): Torneo di battute di pallavolo che si svolge nella palestra; prevede la partecipazione di 36 ragazzi di classi diverse.

Lo svolgimento del torneo prevede 3 battute per ciascun giocatore, ogni battuta deve cadere in uno spazio apposito che darà più o meno il punteggio relativo a dove è caduto il pallone, chi totalizza più punti passa il turno fino ad arrivare alla finale.

Best Bomber: Torneo di calcio che si svolge nell'apposito campetto da calcio; prevede la partecipazione di 36 ragazzi di classi diverse.

Lo svolgimento del torneo prevede 3 tiri da fermo verso la porta e senza il portiere e una partitella uno contro uno di 3 minuti, chi realizza più goal passa il turno fino ad arrivare alla finale.

Best Dancer: Torneo di danza che si svolge nell'aula magna; prevede la partecipazione di 36 ragazzi di classi diverse.

Lo svolgimento del torneo prevede 2 balletti. Queste danze dovranno essere scelte tra i 4 pezzi di musica selezionati e uguali per tutti i partecipanti. Ci sarà una giuria composta dai ragazzi partecipanti più una giuria composta da adulti, chi nella somma dei due balletti prenderà più voti avrà vinto il torneo.

Best Singer: Torneo di canto che si svolge nell'aula magna; prevede la partecipazione di 36 ragazzi di classi diverse.

Lo svolgimento del torneo prevede l'esecuzione di una canzone scelta liberamente dai partecipanti e cantata su una base. Ci sarà una giuria composta da i ragazzi partecipanti più una giuria composta da adulti, chi prenderà più voti avrà vinto il torneo.

Best Writer: Torneo di scrittura.

Lo svolgimento di questo torneo è atipico. Gli alunni di ogni classe interessati a questo torneo scriveranno un racconto, una volta che tutti i racconti dei partecipanti di quella classe sono stati scritti, gli alunni con gli insegnanti di lettere dovranno leggere tutti i racconti e valutarli, il migliore verrà presentato al concorso come rappresentante della classe.

A questo punto i dodici racconti selezionati verranno nuovamente letti in classe dai ragazzi insieme ai docenti di lettere che dovranno scegliere i 3 racconti preferiti e metterli in ordine di gradimento, lo stesso dovranno farlo i docenti di lettere, ovviamente ogni classe non potrà votare il proprio racconto ma solo quello degli altri. Chi prenderà più voti avrà vinto il torneo.

Supermatematico: Torneo di matematica.

Utilizzando i risultati dei test di matematica che l'Università Bocconi spedisce ogni anno per selezionare i migliori che dovranno poi partecipare ad una finale nazionale a Milano, viene fatta una classifica interna dove l'alunno, che ha svolto il test correttamente e in minor tempo vincerà il torneo.

Best Painter: Torneo di pittura.

Ogni anno in collaborazione con le insegnanti di artistica viene scelto un argomento da presentare agli alunni che decideranno di partecipare al torneo. Gli stessi dovranno progettare e disegnare il proprio disegno durante le ore di ed. artistica, una volta che tutti i partecipanti avranno completato i disegni, questi verranno esposti e numerati e poi classificati dagli stessi partecipanti e in numero uguale dagli adulti, la somma dei punteggi acquisiti ne determinerà il vincitore.

The Wonder (La Meraviglia):

Con questo "torneo" viene premiato l'alunno/a che a fine anno scolastico avrà la pagella migliore.

The Excellent Class:

Con questo "torneo" viene premiata la classe che a fine anno scolastico, sommando tutti i giudizi degli alunni che la compongono, risulterà con la media più alta.

Raccolta Carta e Plastica:

In collaborazione con l'Insegnante incaricata, vengono rilevati e sommati tutti i risultati delle pesature che ogni settimana vengono effettuate e a fine anno scolastico la classe, che avrà differenziato di più, sarà la vincitrice di questi due tornei.

Classe Pulita:

Torneo che vede premiare la classe risultata la più precisa e rispettosa della propria aula, durante l'anno scolastico è Ogni giorno infatti con la collaborazione di tutti i collaboratori scolastici, viene dato un voto che va da 3 a 0 valutando lo stato in cui viene lasciata la classe; ogni lunedì, sommando tutti i voti giornalieri, viene calcolata una media settimanale che servirà anche per determinare la discesa a mensa durante la settimana successiva, premiando così le classi migliori che potranno (oltre ad avere più tempo disponibile nel dopo mensa), utilizzare i giochi più ambiti: campo da calcetto, basket, calcio balilla, ping pong.

Microsoft Excel - classe della settimana

CLASSE DELLA SETTIMANA DAL 22/9 AL 26/09

POSIZIONE	CLASSE	MEDIA VOTI
1°	3^B	2,00
2°	1^B	1,83
3°	1^A	1,83
4°	3^A	1,80
5°	1^D	1,67
6°	1^C	1,67
7°	3^C	1,50
8°	2^C	1,33
9°	2^D	1,33
10°	2^B	1,17
11°	3^D	1,17
12°	2^A	1,00

SOLE PIOGGIA

dati CLASSIFICA / assegnazione / VOTI SU / VOTI GIÙ / voti palestra /

Tutte le medie settimanali verranno riportate in un foglio elettronico, dove a fine anno la somma delle medie evidenzierà la classe che vincerà questo torneo.

Microsoft Excel - 2008 classe pulita MENSILE

	1a	2a	3a	1b	2b	3b	1c	2c	3c	1d	2d	3d	TOTALE	media mensile	sett	ott	nov	dic	gen	feb	mar	apr	mag	giu	TOTALE	MEDIA
1a	1,4	0,25	1,08	1									3,73	1,243333	1,83	2,18	1,76	1,4	1,65	2,14	2	1,94	1,24		15,54	1,73
2a	2,3	2,33	2,5	2,08									9,21	3,07	2,67	2,81	2,46	1,45	2,27	2,57	2,5	2,81	3,07		22,41	2,49
3a	1,5	1,42	1,5	2,3									6,72	2,24	1,58	2,48	1,5	0,76	1,43	1,31	2	1,25	2,24		14,55	1,62
1b	2,9	2,83	2,58	2,58									10,89	3,63	2,92	2,63	1,81	1,37	1,97	1,58	2	2,76	3,63		20,73	2,30
2b	2,6	3	2,25	2									9,85	3,283333	2,33	2,83	2,05	1,21	1,81	2,43	2,19	2,18	3,28		20,31	2,26
3b	1,7	1,83	1,67	1,17									6,37	2,123333	2,17	2,81	2,28	1,12	1,33	1,9	2,58	1,63	2,12		17,94	1,99
1c	2,3	2	1,83	2									8,13	2,71	1,75	2,36	1,34	1,26	1,73	1,9	2,08	1,93	2,71		17,06	1,90
2c	2,5	2,83	2,17	1,58									9,08	3,026667	2,83	2,85	2,51	1,59	2,33	2,31	2,47	2,16	3,02		22,07	2,45
3c	2,6	2,42	2,57	2,17									9,76	3,253333	2,5	2,33	1,83	1,28	1,33	1,57	2,66	2,46	3,25		19,21	2,13
1d	2,6	2,33	2,42	2,42									9,77	3,256667	2,75	2,63	1,97	1,51	2,24	2,47	2,67	2,7	3,25		22,39	2,49
2d	2,1	1,42	1,75	1,58									6,85	2,283333	2,17	2,21	1,68	1,37	1,5	1,88	1,72	1,95	2,28		16,76	1,86
3d	0,4	0,83	0,5	1,33									3,06	1,02	1,5	1,6	0,83	0,44	0,7	1,1	1,19	0,95	1,02		7,89	0,89

07-11-aprile

dati CLASSIFICA /

Ogni torneo effettuato darà seguito ad una classifica nella quale verrà riportato solo il migliore piazzamento dei tre partecipanti per classe, ogni posizione avrà poi i relativi punteggi al primo classificato infatti andranno attribuiti 12 punti, al secondo 11 e via di seguito.

Microsoft Excel - best bomber 07

File Modifica Visualizza Inserisci Formato Strumenti Dati Finestra ?

Digitare una domanda.

Arial 50 GUIDUCCI

	CLASSE	nome giocatore	PUNTI
1°	2^B	ESPOSITO	12
2°	2^D	ZACCHEI	11
3°	2^C	CARDETI	10
4°	3^A	GUIDUCCI	9
5°	2^A	TENTI	8
6°	3^C	GRAZZINI	7
7°	1^D	BARBAGLI	6
8°	3^B	FRANCI	5
9°	1^C	AVANZATI	4
10°	3^D	BARBAGLI	3
11°	1^A	MORETTI	3
12°	1^B	CHERICI	1

Start TORNEI OK SBAS project - Microsoft ... Microsoft Excel - best... 10.33

Alla fine di tutti i tornei, verranno sommati tutti i punteggi acquisiti dalle rispettive classi e detratti quelli negativi che sono:

- Meno 4 punti per ogni bocciatura
- Meno 3 punti per ogni rapporto di classe
- Meno 3 punti per ogni sospensione
- Meno 2 punti per note individuali che riportano la firma del Preside
- Meno 0.5 punti per ogni nota individuale.

Microsoft Excel - 2009 classe dell'anno

File Modifica Visualizza Inserisci Formato Strumenti Dati Finestra ?

Digitare una domanda.

Arial 20 -1,5

SITUAZIONE FINALE DELLA CLASSE DELL'ANNO																				
	BEST BOMBER	RAO. DIR. PLANTICA	RAO. DIR. GAZZINI	PROGETTO CLASSIC PULITA	SUPERSTAR CHIATTO	BEST PANTEN	TIME WONDER	ECCCELLEN CLASS	BEST DANCERS	PIRIFORMO	CALCIOBALLA	PIRELLA TAVOL	PIRELLA MANE	BAGNET STAG	RAFFORTI PUNTI SOSPETTO	PIRELLA	PIRELLA	PIRELLA	BEST WRITER	LEGLI
1^A	2	8	10	3	10	6	6	3	0	8	3	1	7	8		10	4	-4	7	92,0
2^A	8	12	4	12	4	3	10	10	4	12	8	4	8	6		7	10	-4	8	126,0
3^A	9	4	8	2	1	0	1	6	1	10	10	9	6	10	-4,0	2	8		12	95,0
1^B	1	1	1	9	2	5	4	1	0	1	7	2	2	1	-2,5	12	1	-4	10	53,5
2^B	12	10	12	8	7	12	7	11	2	6	4	11	3	2	-1,5	11	9		6	131,5
3^B	5	5	3	6	5	11	5	5	0	9	12	5	12	7	-17	4	12		6	95,5
1^C	4	3	2	5	8	7	3	4	0	2	6	3	9	5	-6,5	9	3		0	66,5
2^C	10	9	9	10	9	10	2	7	0	4	2	7	5	12	-1,5	1	11		9	115,5
3^C	7	7	5	7	11	8	12	2	3	7	11	12	11	11	-5,5	8	6	-4	11	129,5
1^D	6	2	11	11	6	4	10	12	0	5	5	8	10	9		5	5		4	113,0
2^D	11	11	7	4	12	9	11	9	0	11	9	7	4	4		6	2	-4,5	0	112,5
3^D	3	6	6	1	3	0	8	8	0	3	1	10	1	3	-1	3	7		0	62,0

Start CLASSE SETTIMANA MES... SBAS project - Microsoft ... Microsoft Excel - 200... Somma=10,5 NUM 10.28

La presentazione dei vincitori dei tornei e la proclamazione della classe vincitrice verranno effettuate durante la festa finale della scuola a fine anno scolastico.

CLASSE DELL'ANNO		
POSIZIONE	CLASSE	PUNTEGGIO PARZIALE
1°	2^B	131,5
2°	3^C	129,5
3°	2^A	126,0
4°	2^C	115,5
5°	1^D	113,0
6°	2^D	112,5
7°	3^B	95,5
8°	3^A	95,0
9°	1^A	92,0
10°	1^C	66,5
11°	3^D	62,0
12°	1^B	53,5

Referente del progetto: **FABIO BARBINI**